

[Time: 3:00 Hrs]

[Marks:100]

Please check whether you have got the right question paper.

- N.B:**
1. All questions are compulsory.
 2. Figures to the right indicate full marks.
 3. Students answering in the regional language should refer in case of doubt to the main text of the paper in English.

Q.1 Answer Any ONE of the following. (20)

- a) Elaborate the process and different techniques of Self-learning?

OR

- b) What do you understand by Lecture-based Teaching Skills. State some of the classifications and good characteristics of lectures.

Q.2 Answer Any ONE of the following. (20)

- a) Based on Dale's Cone of Experience, suggest any three different activities that move from abstract to experiential learning.

OR

- b) How do Projected and Non-Projected media differ in terms of their usage, advantages, and limitations in classroom teaching?

Q.3 Answer Any ONE of the following. (20)

- a) How do computer applications contribute to enhancing research efficiency and accuracy? Discuss their significance with examples.

OR

- b) Critically assess the ethical and social implications of e-learning in diverse educational contexts.

Q.4 Answer Any ONE of the following. (20)

- a) Computer Assisted Instruction plays a significant role in our lives". Justify with respect to its significance in education.

OR

- b) "Mobile Learning provides flexibility and accessibility, making education more effective in the digital era." Justify this statement by explaining the concept and key characteristics of Mobile Learning with relevant examples.

Q.5 Write a short note on Any Two. (20)

- a) SQ4R study technique.
- b) Different types of Media.
- c) Components & Benefits of Blended learning.
- d) Significance of Computer Managed Instruction (CMI).

(मराठी अनुवाद)

[वेळ: ३ तास]

[गुण: १००]

कृपया तुम्हाला योग्य प्रश्नपत्रिका मिळाली आहे का ते तपासा.

सूचना: १.सर्व प्रश्न अनिवार्य आहेत.

२.उजवीकडील आकडे पूर्ण गुण दर्शवतात.

३. प्रादेशिक भाषेत उत्तर देणाऱ्या विद्यार्थ्यांनी शंका असल्यास पेपरच्या मुख्य मजकुराचा इंग्रजीमध्ये संदर्भ द्यावा.

प्र.१ खालीलपैकी कोणताही एक प्रश्न सोडवा. (२०)

(अ) स्वयं-शिक्षणाची प्रक्रिया आणि विविध तंत्रे विस्तृतपणे सांगा?

किंवा

(ब) व्याख्यान-आधारित अध्यापन कौशल्यांद्वारे तुम्हाला काय समजते. व्याख्यानांचे काही वर्गीकरण आणि चांगली वैशिष्ट्ये सांगा.

प्र.२ खालीलपैकी कोणताही एक प्रश्न सोडवा. (२०)

(अ) डेलच्या अनुभवाच्या शंकूवर आधारित, अमूर्त शिक्षणापासून अनुभवात्मक शिक्षणाकडे जाणारे कोणतेही तीन वेगवेगळे उपक्रम सुचवा.

किंवा

(ब) प्रोजेक्टेड आणि नॉन-प्रोजेक्टेड मीडिया त्यांच्या वापर, फायदे आणि वर्गातील अध्यापनातील मर्यादा यांच्या संदर्भात कसे वेगळे आहेत?

प्र.३ खालीलपैकी कोणताही एक प्रश्न सोडवा. (२०)

(अ) संगणक अनुप्रयोग संशोधन कार्यक्षमता आणि अचूकता वाढविण्यात कसे योगदान देतात? उदाहरणांसह त्यांचे महत्त्व चर्चा करा.

किंवा

(ब) विविध शैक्षणिक संदर्भामध्ये ई-लर्निंगच्या नैतिक आणि सामाजिक परिणामांचे गंभीरपणे मूल्यांकन करा.

प्र.४ खालीलपैकी कोणताही एक प्रश्न सोडवा. (२०)

(अ) संगणक सहाय्यक सूचना आपल्या जीवनात महत्त्वपूर्ण भूमिका बजावतात." शिक्षणातील त्याचे महत्त्व लक्षात घेऊन समर्थन करा.

किंवा

(ब) "मोबाइल लर्निंग लवचिकता आणि सुलभता प्रदान करते, ज्यामुळे डिजिटल युगात शिक्षण अधिक प्रभावी होते." संबंधित उदाहरणांसह मोबाइल लर्निंगची संकल्पना आणि प्रमुख वैशिष्ट्ये स्पष्ट करून हे विधान सिद्ध करा.

प्र.५ टीपा लिहा. (दोन) (२०)

(अ) SQ4R अभ्यास तंत्र.

(ब) मीडियाचे विविध प्रकार.

(क) मिश्रित शिक्षणाचे घटक आणि फायदे.

(ड) (CMI) संगणक व्यवस्थापित सूचनांचे महत्त्व.
